

SZTEhírek &gt; Hírchívum &gt; 2017. Április



## Az SZTE SZIIV programját szívesen ajánlják az informatikai verseny szervezői és nyertesei

2017. április 10.

Ötlet + öntevékeny kutatás és tanulás + megvalósítás. Ez a siker receptje a Szegei Innovatív Informatika Versenyen. Az SZTE TTIK Informatikai Intézete által szervezett harmadik SZI<sup>2</sup>V mérlege: 18 gárda, félszáznál is több diák és tanár, működő robotok és érdekes szoftverek vetélkedése eredményeként 8 nyertes csapat.



Cikk nyomtatás



Link küldés



Tetszik 3



Tweet

– Az először Műszaki Informatikai Versenyként, majd a második alkalomtól kezdve **Szegei Innovatív Informatika Versenyként, azaz a rövidítve SZIIV mozaikszó alapján készült SZI<sup>2</sup>V „logóval” hirdetjük programunkat.** Nem kötjük meg a diákok kezét és kreativitását. Versenyfelhívásunkra bármilyen informatikai témájú probléma vagy feladat megoldásával kapcsolatos pályamunkával nevezhetnek – fogalmazott *Vadai Gergely*. Az SZTE Természettudományi és Informatikai Kar Informatikai Intézet Műszaki Informatikai Tanszék tanársegédje elárulta: tanszékük a SZI<sup>2</sup>V, azaz a Szegei Innovatív Informatikai Verseny ötletgazdája.

### „Diplomát” érő megoldások

Számokkal is jellemezhető a Szegei Tudományegyetem Informatikai Intézete által először 2014-ben meghirdetett vetélkedő. **Eddig legalább 100-150 diák élt a SZI<sup>2</sup>V nyújtotta lehetőséggel: kipróbálva kreativitását, informatikai tudását mozgósítva és fejlesztve olyan problémát dolgozott fel, amely foglalkoztatta.**

– A számítógépes játéktól kezdve az órarendkészítő webes adatbázison át a térképészeti probléma megoldásáig számos ötletes megoldást hoztak el a diákok – sorolta *Varga László*. Az SZTE TTIK II Képfeldolgozás és Számítógépes Grafika Tanszék adjunktusa **viccesen hozzátette: egy-egy működő robot vagy okos szoftver láttán díj helyett „diplomát” is adhattak volna a középiskolásoknak, mert egy-egy tehetséges diák szinte az egyetemet záró dolgozathoz hasonló mélységű és összetettségű projektet hozott a SZI<sup>2</sup>V-re.**



(/site/upload/2017/04/1\_mg\_0653j.jpg)

Az SZTE harmadik Szegedi Innovatív Informatika Versenyen készült fényképek itt megtekinthetők.

– A középiskolai tanórákon megtanult alapokat kreatív módon alkalmazzák diákjaink – fogalmazott a verseny szünetében a csongrádi Batsányi gimnáziumban informatikát tanító *Gilicze Tamás*. A számítógépes mérés foglalkozó pedagógus is rácsodálkozott a SZI<sup>2</sup>V-en bemutatott robotokra. Becslése szerint a tanórákat és a szabadidőt alapul véve az egy-egy projektre fordított percek megosztási aránya 30:70 százalék a diákok esetében.

### Programozás és rendszer

A harmadik alkalommal hirdették Szegedi Innovatív Informatikai Versenyre, azaz a SZI<sup>2</sup>V programjain két – a műszaki informatikai és az informatikai – szekcióban **18 csapat mutatta be eredményeit**. A Szent-Györgyi Albert Agórában 2017. április 7-én megmérettetését vállaló diákok az ország legkülönbözőbb pontjairól érkeztek. **Soprontól kezdve Pakson át Csongrádig mozgósította a SZI<sup>2</sup>V az informatika iránt „nem középiskolás fokon” érdeklődő diákokat**. Akadt olyan iskola, például a kecskeméti Bányai Júlia Gimnázium, ahonnan 3 csapat érkezett, de Magyarország határin túlról, például Zentáról is szívesen jöttek Szegedre, a SZI<sup>2</sup>V-re.

– **Vizes rakétánk adatgyűjtő rendszerének kifejlesztésével nevezünk a harmadik SZI<sup>2</sup>V programra**. Valós időben tudjuk mérni a rakétánk gyorsulását és útvonalának hosszát – mutatott a műanyag PET-palackokból összeállított szerkezetükre *Gilicze Kristóf*. – A csongrádi Batsányi János Gimnázium idén érettségiző diákja írta az adatgyűjtésre alkalmas szoftvert. A csapatban a rakétát kifejlesztő *Jakab István* és a földi feldolgozó egység szoftverét megalkotó *Járó Ádám* is a Szegedi Tudományegyetemen szeretne továbbtanulni.

**A feladat ne csupán programozási feladatból álljon. Ez volt az egyetlen kikötése a harmadik SZI<sup>2</sup>V Műszaki informatika szekciójába várt pályamunkáknak**. A diákoknak meg kellett építeniük, vagy már meglévő elemekből össze kellett állítaniuk egy rendszert. Ez lehetett például elektronikai, robotikai, vezeték nélküli rendszer, vagy éppen biológiai jelek mérésére és feldolgozására alkalmas berendezés. De – feltétel volt az is, hogy – a gépezet működtetéséhez szükséges szoftvert is a diákoknak kellett elkészíteniük.

**E szekció első helyezette a csongrádi Rakéta csapat lett**. Dobogós helyen végzett a tatabányai Ardudroid és a zentai SZVIIT formáció, különdíjjal jutalmazta a zsűri a kecskeméti ERROR csapatot.

### Lányos játék is

Három lány alkotta az SZTE Gyakorló Gimnázium és Általános Iskola csapatát. A szegedi diáklányok például a kor- és sorstársaikra gondolva fejlesztettek ki egy számítógépes játékot. De nem csak ez a látványos ténnyel **bizonyította a SZI<sup>2</sup>V, hogy az informatika nem csupán a férfiak terepe**.

– A munkaerőpiacon 22 ezer szabad állást hirdetnek informatikusoknak. Ez a szám is érzékelteti: **a férfiak és a nők egyaránt találhatnak maguknak jól fizető állást informatikai végzettséggel** – érvelt szakmája mellett *Varga László*.

**A SZI<sup>2</sup>V Informatika szekcióba olyan pályamunkákat vártak, amelyekben a diákok egy szoftvert készítenek el. A fejlesztéshez tetszőleges programozási nyelv és programozói függvénykönyvtár volt használható**. A szervezők a szoftver kategóriáját illetően sem tettek megkötést. A játéktól és az asztali számítógépen futtatható alkalmazástól kezdve, a webes programokon és a mobil applikáción át a „Kinect-es” megoldásig bármi szóba jöhetett megoldásként.

**E szekció legjobbja a zentai Bolyai Tehetséggondozó Gimnáziumból érkező *Bencsik Blanka*, aki „Gépjárművezetés biztonságnövelése képfeldolgozás alkalmazásával” elnevezési szoftverével aratott sikert**. Itt az ezüstérmes iskolatársa, *Ali Arsen* kapta, a képzeletbeli bronzéremnek a szolnoki Virtuál Entertainment, míg a különdíjnak az orosházi SootSoft csapat örülhetett.

Az SZTE TTIK Informatikai Intézete azt tervezi, hogy minden esztendő áprilisában megrendezi a Szegedi Innovatív Informatika Versenyt. A SZI<sup>2</sup>V-hez kötődő információk, a versenyeken elért eredmények elérhetőek itt (<http://www.inf.u-szeged.hu/sziiv/eredmenyek>).